

Rettet den Schneemann! Ein Wurfspiel

Der Schneemann schmilzt und muss gerettet werden! Wenn die Kinder Schneebälle aus Zeitungspapier durch die drei Löcher werfen, kommt er wieder zu Kräften.

Anzahl: Kleingruppe
Alter: ab 4 Jahren
Zeitbedarf: beliebig

Lernziele:

- Handmotorik
- Freude an der Bewegung

Das brauchen Sie:

- **Vorlage** „Schneemann“
- weiße Pappe im DIN-A1-Format
- schwarzen und orangefarbenen Filzstift
- Schere
- Schnur
- Zeitungspapier
- Acrylfarbe in Weiß
- Pinsel

Und so geht's:

Vorbereitung:

Übertragen Sie die Vorlage des Schneemanns mit einem schwarzen Filzstift auf die Pappe und schneiden Sie die drei Wurflöcher aus. Dann stechen Sie mit der Schere in die beiden oberen Ecken ein Loch hinein, ziehen jeweils ein Stück Band hindurch und verknoten es. Die Länge des Bands ist abhängig von dem Ort, an dem Sie den Schneemann aufhängen möchten; empfehlenswert ist auf Augenhöhe der Kinder.

Während Sie den Schneemann vorbereiten, fertigen die Kinder die Schneebälle an: Hierzu zerknüllen sie Zeitungspapier zu einer kleinen Kugel, malen diese rundherum mit weißer Farbe an und legen sie zum Trocknen beiseite.

Durchführung:

Nacheinander werden die Schneebälle versucht durch die Löcher des Schneemanns zu werfen. Wird das untere Loch getroffen gibt es einen Punkt, beim mittleren Loch zwei und wenn das Loch im Hut getroffen wird drei Punkte. Wer das Loch im Hut trifft, darf nochmal, weil es das kleinste Loch ist. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

Das Spiel kann so oft und so lange gespielt werden, wie dazu Lust besteht.

Viel Spaß beim Ausprobieren!



СНЕЖИНА

